

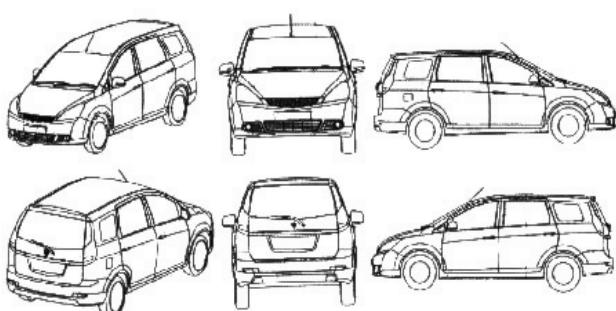
TAJUK  
7

## Reka Bentuk Industri

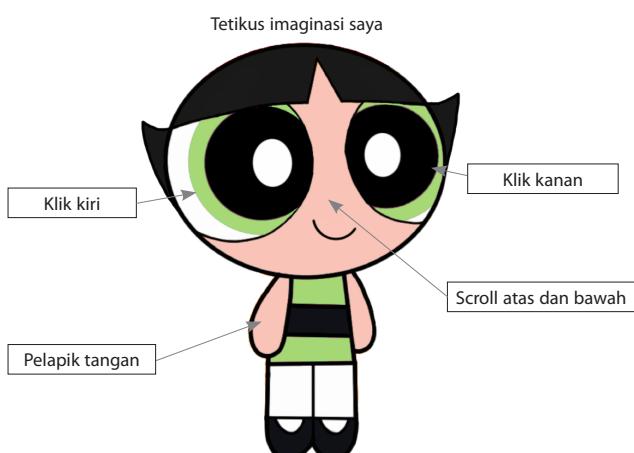
- A**
1. A
  2. A
  3. C
  4. A
  5. D
  6. C
  7. A
  8. D
  9. D
  10. B

- B**
1. (a) Meneliti masalah yang ditemui dan berkeperluan untuk menghasilkan satu rekaan baharu.  
 (b) Melakukan kajian dengan merujuk daripada pelbagai sumber untuk mengeluarkan idea-idea baharu.  
 (c) Idea baharu dilakarkan di atas kertas dalam bentuk 3D.  
 (d) Menghasilkan model 3D yang bersaiz kecil menggunakan bahan yang mudah dan sesuai.  
 (e) Membentang dan membincangkan hasil rekaan untuk mengumpul maklum balas berkaitan kekuatan dan kelemahan.  
 (f) Perubahan dibuat bagi meningkatkan keberkesan produk.  
 (g) Rekaan dibentuk mengikut saiz sebenar.  
 (h) Reka bentuk dipromosi menggunakan media massa dan media sosial secara digital.
  2. (a) Bidang seni reka yang merangkumi reka bentuk barang domistik, perabot, pengangkutan dan sebagainya.  
 (b) (i) Eero Aarnio mencipta kerusi.  
 (ii) Michele de Lucchi mencipta meja.  
 (iii) Gred Lange mencipta kerusi.

**C**



**D**



Warna hijau pada badan tetikus akan mengeluarkan cahaya warna tersebut ketika tetikus disambung pada komputer.

**E**



Tetikus yang dihasilkan ini adalah olahan daripada watak kartun inggeris, iaitu 'The Powerpuff Girls'. Terdapat tiga watak utama dalam kartun ini. Watak yang dipilih ialah 'Buttercup' yang mana mempunyai karektor yang nakal dan lincah berbanding dua lagi watak yang lain dalam kartun ini. Tetikus ini akan diminati oleh remaja masa kini yang mempunyai watak yang lincah seperti watak kartun ini. Selain itu, tetikus ini akan menjadi pilihan remaja kerana rupanya yang sangat comel dan warnanya yang menarik. Selain itu, tetikus ini mempunyai alas tangan yang agak panjang bagi keselesaan tangan supaya pengguna tidak merasa cepat lelah ketika menggunakanannya.